chat, uma vez que estamos priorizando o frontend para uma demonstração, não estamos obtendo informações dos estudantes de um banco de dados ou mesmo planilha excel. Por isso estamos simulando os "Aluno1" e "Aluno2":

const alunos = [

{ email: 'aluno1@email.com', temSenha: false },

{ email: 'aluno2@email.com', temSenha: true },

];

Onde aluno1 não tem senha cadastrada, e aluno2 tem senha cadastrada.

mas percebi que atualmente temos apenas a diferenciação de quem tem já tem senha e quem não tem senha, e já tratamos as situações necessárias para login.

Mas, ultrapassado essa questão, devemos pensar agora em que momento do processo se encontra o aluno que está logando. Por exemplo:

Momento 1 - Autoavaliação

- Todos os alunos preencherão sua autoavaliação na nossa tela Autoavaliacao.js e após isso já recebem a instrução "Aguarde a divulgação do seu cargo e a liberação para formação de time." na tela e por um email disparado pelo sistema ao salvar a autoavaliação. Se voltarem a logar nesse período, devem receber um aviso que já efetuaram a autoavaliação e agora devem aguardar a atribuição do seu cargo para dar continuidade ao processo de formação de times.

Momento 2 - Atribuição de Cargo

- É quando o gestor executa, ou programa o sistema para executar, numa data específica, a rotina de atribuição de cargos, que é feito com base nas autoavaliações dos alunos que a fizeram. O sistema envia um email para todos os alunos informando seu cargo atribuído e também o de toda a turma, ordenado por cargo. O aluno também receberá o aviso do seu cargo quando logar novamente no sistema. No final do processo de atribuição, também é gerado um relatório que será afixado nas respectivas salas de aula, como auxilio na formação dos times.

Momento 3 - Formação de Time

- O gestor inicia ou programa esse período no sistema, e é disparado um novo email para todos os alunos que receberam seus cargos, informando-os das datas de inicio e fim do período, e instruindo-os a presencialmente procurar colegas com cargos diferentes para formarem um time com os 5 cargos, e eleger entre eles o representante do time.

- Somente o representante do time poderá informar no sistema a formação de seu time. Nesta fase sempre que um aluno logar, o sistema perguntará se ele é um representante de time e se deseja informar a composição do seu time naquele momento. Se ele responder que não é um representante, receberá um aviso para procurar seus colegas e formar seu time. Se ele responder que é um representante, será levado a tela "Formação de Time" no sistema, e nessa tela ele realizará o preenchimento dos 5 componentes com os 5 cargos distintos e também se identificará na formação como representante do time. Após ele confirmar a composição, o sistema enviará um email convite para todos os integrantes fazerem o “Aceite” no time. No sistema a equipe poderá ser consultada pelo gestor, no status de “Aguardando Validação”

Momento 4 - Validação do time

- Nesta fase, ao logar no sistema o aluno será levado a uma tela que informará qual time o convidou, mostrando também os outros componentes do time, identificando o representante e pedindo que ele confirme fazendo nesta mesma tela o “Aceite” ao convite. Após o aluno fazer o procedimento de “Aceite”, será levado a ultima tela de sua jornada, que é uma tela de feedback, onde responderá a pergunta “Como você qualifica o processo de Formação de Times que acaba de concluir ? onde poderá marcar um dos ícones de “carinhas” (Muito ruim, Regular, Bom, Muito Bom e Excelente). Esta pesquisa é opcional, na tela deve haver um botão “Não quero Participar”. Após todos os integrantes do sistema aceitarem o convite para formar a equipe, ela será considerada validada, e o sistema emitirá o ultimo email, indicando que o time está validado  
  
Para demonstrar todo esse processo, pensei em adicionar aos “Aluno1” e “Aluno2” (além do “email” e “temSenha”) um “status”, onde controlaríamos em que momento o aluno se encontra. Mas também pensei em criar os : 'aluno3@email.com', 'aluno4@email.com', e 'aluno5@email.com',